

INTRODUZIONE

La gestione dei monitor aggiuntivi consente di pilotare il monitor grafico secondario montato su alcuni pc pos (fig.1), è possibile visualizzare i dettagli della vendita in corso (descrizione, prezzo, totale, resto...) come nei normali display presenti sui registratori di cassa o visualizzare una sequenza di immagini pubblicitarie preimpostate dall'utente (fig.2).



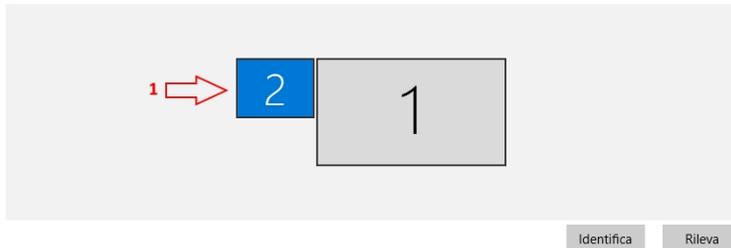
Fig.1



Fig.2

CONFIGURAZIONE DEL DISPLAY IN WINDOWS

Schermo



Lo schermo aggiuntivo deve essere impostato alla sinistra del monitor principale (1), avere una risoluzione di 800x600 (2) e più schermi impostato a 'estendi questi schermi (3).

Colore

Luce notturna

Disattivato

[Impostazioni luce notturna](#)

Ridimensionamento e layout

Modifica la dimensione di testo, app e altri elementi

100% (scelta consigliata)

[Ridimensionamento personalizzato](#)

Risoluzione

800 x 600

← 2

Orientamento

Orizzontale

Più schermi

Più schermi

Estendi questi schermi

← 3

- ***riga_pub2=AL VOSTRO SERVIZIO*** (seconda riga pubblicitaria viene visualizzata quando la vendita al banco è in standby)
- ***timeout_pub=90*** (tempo di inattività, in secondi, oltre il quale il display va in standby e mostra le righe pubblicitarie)
- ***frequenza_immagini=10*** (tempo, in secondi, di visualizzazione di un'immagine pubblicitaria prima di passare alla successiva)
- ***frequenza_prezzi=1*** (frequenza, in secondi, con cui *gmonitor* deve controllare la presenza del file DISPLAY.PLU e aggiornare il display descrizione/prezzo)
- ***utente=0*** (codice utente che ha generato il file DISPLAY.PLU, se specificato *gmonitor* cerca il file DISPLAY_1.PLU (es. per utente 1) e non DISPLAY.PLU)
- ***cartella_Scambio=*** (cartella dove *gmonitor* deve leggere il file DISPLAY.PLU generato da *gammag*, questa deve coincidere con quella specificata in *gammag*, se non specificata viene utilizzata quella dove *gmonitor* è installato)
- ***cartella_img=*** (cartella contenente la sequenza di immagini da scorrere, se non specificata viene utilizzata quella dove *gmonitor* è installato)

Per quanto riguarda le immagini da scorrere, queste devono essere copiate nella sottocartella *gmonitor* o in quella specificata nella sezione *cartella_img* del file *gmonitor.ini*.

Le immagini vengono visualizzate in ordine alfabetico, devono essere in formato *jpg* e avere una dimensione di 800x480.